

SOMMERMØDE Eigi' Johansen har igen i år velvilligst indbudt klubbens medlemmer og andre interesserede til klubbens sommermøde. Tidspunktet er tirsdag den 20. august, og adressen er Eistedvej 2I, 2610 Rødovre. Vi kommer ved 19,30-tiden.

#### DEFINITIONER

Serie-hjælpemat (3090, 3093, 3095, 3096). Sort trækker det angivne antal træk (altså henholdsvis 11, 8, 14 og 8), uden at hvid foretager sig noget ind imellem de sorte træk. Derpå er en stilling fremkommet, hvor hvid kan sætte mat i ét træk. Sort må ikke udsætte sig selv for skak i sin trækserie og må heller ikke sige skak til hvid, bortset fra, at skak i sorts sidste træk er tilladt.

Circe (3092 og 3096). En brik, der slås, anbringes på dens oprindelsesfelt. En hvid brik, der slås altså på 1.række, hvis det er en officer eller på 2. række, hvis det er en bonde. En sort brik på 8.hhv 7.række. Tårne, løbere og springere anbringes på det af de 2 mulige oprindelsesfelter, der har samme farve, som det felt brikken slås på. Bønder går til udgangsfeltet på samme linie. Såfremt det felt, hvor en brik skal genopstå efter slaget, er besat af en anden brik, farve ligegyldigt, forsvinder den slåede brik helt ud af spillet. I 3092 medfører Th1xh2, at sL genopstår på f8. d2xLc1 medfører, at den hvide løber dukker op igen på f1. Kc1xBc2 giver en sBc7. Lh2xSg1 bevirker derimod, at Sg1 helt forsvinder. Reglerne medfører nogle uventede konsekvenser. I stillingen Kh1 Ta3 - Kb2 kan sort ikke trække Kxa3, da Ta3 "dækker sig selv" ved at genopstå på a1. Omvendt kan sort i stillingen Kh1 Ta1 Ba3 - Kb2 gå ind i skak ved Kb2xBa3, da skakken kun er en illusion; Ba3 genopstår på a2 og afskærer tårnet fra a3.

Madras (3091), To brikker af samme art men forskellig farve, der iagttager hinanden, d.v.s. "truer" hinanden, er ubevægelige. I Stillingen Ka1 Th1 - Ka8 Th8 kan hverken Th1 eller Th8 flytte og hvid konge står ikke skak, hvis den f.eks. flyttes til c8. Banen mellem de to brikker skal være fri; i stillingen Ka2 Ta8-Kh8 Ta1 er en hvid brik imellem og hvid konge står derfor skak. Hvid kan parerere skakken ved Kb1, da det sorte tårn nu bliver ubevægeligt. Normalt gælder madrasreglen ikke for kongerne, men i madras rex inclusiv er kongerne med i reglerne. En konge kan gå til en anden konges nabofelt, og ingen af kongerne er så i stand til at flytte i resten af partiet.

Kinesiske skakbrikker (3097). En Pao (a5 e7 h5) trækker som en tårn, men ved slag skal den springe over en brik (farve ligegyldig). Mulig er altså Pao-a5xh5 og Pao-h5xa5. Pao-f4 kan derimod ikke slå, og den kan kun trække til e4, f1, f2, f3, f5 og f6. Vao (b6, b7, h1) er analog, blot efter løberlinien, og Leo (d4, g4) er kombinationen af de to brikker. Mao (e1, f7) er en springer, der skal udføre den ortogonale del af trækket først og derefter den diagonale del. Mao-f7 kan gå til d8, e5, g5, h6 og h8, men ikke til d8, da Pao-e7 spærrer vejen. Hvis en hvid brik stod på f.eks. h8, kan Pao-f7 slå denne.

Maximum (3100). Sort skal hele tiden trække sit geometrisk længste træk. Diagonale træk eller længere end ortogonale, og man må sammenligne længden ved hjælp af Pythagoras eller et målebånd. 0-0-0 gælder som 5 ortogonale træk, 0-0 som 4. Skakker skal pareres som normalt, men med det længste træk, hvis det er sort, der står skak. I diagramstillingen er Dxc2 det længste sorte træk, men hvis hvid indleder med 1 Le6+ må sort vælge mellem Kc6, Kxe6 og Ke8. Og efter 1 Dd4+ har sort intet valg; han må trække Dd5. Hvid spiller som normalt.

NÆSTE MØDER (bortset fra sommermødet)

12. september og 10 oktober.